



Fashion Design

3

Product Design

5

Spatial Design

9

Associate degree Design:
Connected Design

11



Fashion Design

Bij Fashion Design ontwikkel je jezelf tot een modeontwerper die in het brede en afwisselende vakgebied mode een eigen plek weet te vinden. Vanuit een eigen ontwerpbenaarding zoek je naar unieke en actuele uitdrukkingsvormen van mode. Met de keuzes die je maakt, bepaal je gaandeweg je studie welke plek je inneemt in het vakgebied.

Wat leer je?

Mode is intens verbonden met wat er speelt in de maatschappij en de wereld. Jij voelt dit goed aan en weet dit in jouw ontwerpen te spiegelen, vertalen of te voorspellen. Je verbindt je eigen fascinatie met de tijdgeest om een verhaal te vertellen. Zo creëer je als modeontwerper een mensbeeld of identiteit die jouw visie overbrengt aan een publiek.

Je leert tijdens de opleiding vrij experimenteren met beeld en je ontwikkelt vaardigheden en kennis op het gebied van verschillende materialen. Modeltekenen, schilderen op muziek, mode-illustratie, het bewerken van materialen is maar een greep uit de werkwijzen om tot tactiele verbeelding te komen. Je doet ontwerpvaardigheden op en verdiept je visie en kennis ook door onderzoek.

Jouw visie op mode breng je niet alleen tot uitdrukking in het ontwerpen van kleding, maar ook in andere expressievormen als film, performance of installaties. Mode is een fenomeen van cultuur en van NU: zowel de drager als de ontwerper heeft een verhaal te vertellen.

Na de studie

Na je afstuderen kun je ontwerper, stylist of conceptontwikkelaar worden. Je kunt kledinglijnen ontwerpen voor bestaande merken of starten met een community. Trendbureaus zijn blij met je of je weet een ontwerpmethodiek te introduceren ergens in de modeketen. Tijdschriften weten je te vinden voor aanpak van urgente zaken in de mode-industrie. Sommige alumni starten een modelabel of zoeken samenwerking met andere disciplines.



Product Design

Bij Product Design ontwikkel je jezelf tot een creatief denkende, onderzoekende productontwerper. Wat een 'product' is? Dat bepaal jij zelf, vanuit je eigen nieuwsgierigheid en visie. Vanuit (totale) grenzeloze creatieve vrijheid bedenk je producten die de gebruiker helpen, verrijken en verbazen.

Wat leer je?

Ontwerpen gaat over maken, bevragen, experimenteren, spelen, kritisch zijn. Welk gevoel roept jouw product op? Ben je een maker of vooral een bewustmaker? Ga je voor nut, het leveren van een sociale bijdrage of voor schoonheid? In vier jaar leer je deze vragen beantwoorden en ontdek je wat voor ontwerper jij bent.

Tijdens de studie krijg je allerlei concrete technieken, ontwerpprincipes en invalshoeken aangeboden. Je kunt dit zien als 'ontmoetingen'. Ze zijn niet bedoeld om 'onder de knie te krijgen', maar om te ontdekken en over na te denken. Wat vind ik hier interessant aan en waarom? Waar ligt mijn kracht? Hierdoor word je je steeds bewuster van wat het is om ontwerper te zijn, en hoe jij je daarin wilt ontwikkelen. Die persoonlijke ontwikkeling vormt vervolgens weer de leidraad voor wat wij aanbieden, en de manier waarop je je uiteindelijk specialiseert.

Na de studie

Aan het eind van je studie heb je een onuitputtelijke bron van creativiteit en ontwerpvaardigheden ontwikkeld, waar je altijd op kunt vertrouwen. Afgestudeerden kunnen die vaardigheden in de maatschappij op veel verschillende manieren inzetten, afhankelijk van hun eigen kennis en interesses. Als product designer kun je allerlei ontwerpprocessen doorlopen en overzien, vanaf het begin tot aan het eindproduct. Je kunt ook kiezen voor een masteropleiding binnen of buiten HKU: bijvoorbeeld een master toegespitst op cross-overs in het vak- en werkgebied, of een master specifiek gericht op één vakgebied.





Spatial Design

Binnen Spatial Design word je opgeleid tot een ontwerper die kan spelen met de wisselwerking tussen mens en ruimte. Je ontwikkelt in de studie inzichten over de ruimtelijke disciplines: interieurarchitectuur, architectuur, stedelijke ruimte en landschapsarchitectuur. Maar je kijkt ook breder en zoekt met je ontwerpen naar oplossingen voor hedendaagse vraagstukken. Daardoor ben je een vernieuwende ontwerper die niet alleen ruimtes een boost geeft, maar ook de mensen die ze gebruiken.

Wat leer je?

Tijdens je studie maak je je methodes eigen waarmee je voor projecten vanuit allerlei invalshoeken informatie verzamelt, bijvoorbeeld architectonisch, sociaal, cultureel. Je ontwikkelt unieke, brede visies die veel verder gaan dan alleen 'Wat is een mooi gebouw?' of 'Wat is een mooie inrichting van deze ruimte?' Ook leer je alles over ontwerp- en maakprocessen, organiseren en samenwerken.

Je bent constant op zoek naar vernieuwende manieren om in te grijpen in ruimtes en bedenkt daarmee oplossingen voor vraagstukken in ons dagelijks leven. In verschillende projecten leer je de architectonische 'schalen' kennen, van interieur tot landschap. Je ontwikkelt hierin je eigen profiel, je sterke kanten en leert jezelf ook te presenteren. Met keuzeprogramma's, werkplaatsen en projecten geef je deels je eigen opleiding vorm en bepaal je gaandeweg je studie hoe je jezelf positioneert in het vakgebied.

Na de studie

Als spatial designer kun je werken als zelfstandig ruimtelijk ontwerper, of in een ontwerp bureau met andere ontwerpers. Ook kun je met ontwerpers en architecten werken aan opdrachten op verschillende schaalniveaus. Tot slot kun je kiezen voor een master binnen of buiten HKU: bijvoorbeeld de Master Interior Architecture of de Master Crossover Creativity.



Associate degree Design: Connected Design

Heb jij verbeeldingskracht en affiniteit met ontwerp-vraagstukken? Kies dan voor deze opleiding en wordt de beeldende verbinder van de toekomst in de wereld van ruimtelijk ontwerp. Deze studie sluit aan op mbo, niveau 4.

Wat leer je?

Als beeldend verbinder ben jij de schakel tussen ruimtelijk ontwerpers, opdrachtgevers en gebruikers. Je werkt bijvoorbeeld met een tentoonstellingsmaker en gebruikt verschillende visualisatie-technieken om ontwerpen te presenteren, waardoor alle belanghebbenden een goed beeld krijgen van hoe het er straks uit gaat zien.

Door het toepassen van nieuwe visualisatie- en presentatietechnieken ontwikkel je een eigen beeldende en communicatieve stijl in het uitzoeken van de ontwerp-vraag en het creëren van impact. Hierbij houd je altijd rekening met de gebruikers en verwerk je hun vragen of wensen in de details van je ontwerp.

Via projecten en opdrachtgevers positioneer jij je als beeldend verbinder in het brede werkveld. Ook jouw ondernemende kwaliteiten komen aan bod.

Na de studie

Na het voltooien van de Associate degree heb je een diploma op hbo-5 niveau waarmee je aan de slag kunt als beeldende verbinder op het gebied van social design, visuele belevingen en experience design. Je werkt bijvoorbeeld voor architectenbureaus, woningcorporaties, reclame-bureaus of culturele instanties. Je kunt er ook voor kiezen om door te studeren en toelating te doen voor een bachelorstudie. Er zijn binnen HKU verschillende opleidingen waarbij je in aanmerking komt voor vrijstellingen.

Associate degree Design Connected Design (CROHO 80144)
Collegegeld hbo en ov-studentenkaart zijn van toepassing
Tweejarige studie van 120 studiepunten
Selectie via toelatingstest





Basisopleiding

Wil je een bacheloropleiding volgen aan HKU Design, maar twijfel je nog over je talent of capaciteiten, dan is het verstandig eerst een basisopleiding te volgen. Het maakt je bewuster van het vak waar je voor gaat kiezen en het verhoogt sterk je kansen bij de toelating. We bieden de volgende basisopleiding aan:

Brede Basisopleiding

hku.nl/basisopleidingen

Masteropleidingen

Wil je na je bacheloropleiding verder studeren aan HKU, dan kan dat. Ook voor masters bij HKU moet je toelating doen. De volgende masters sluiten aan op de hiervoor genoemde bacheloropleidingen:

Master Interior Architecture (MIA)

hku.nl/masterinterieurarchitectuur

Master Crossover Creativity

hku.nl/mastercrossovercreativity

Master Kunsteducatie

hku.nl/masterkunsteducatie

Master Fine Art and Design, programme Scenography

hku.nl/masterscenography

Colofon

Redactie & productie: Communicatie & Marketing HKU

Grafisch ontwerp & fotografie cover: Studio Airport

Druk: NPN Drukkers

Papier: Igepa EOS 2.0, 100 grs.

Lettertypes: Mabry, LL Brown, Pitch

Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd
zonder voorafgaande toestemming van ©HKU

Heb jij een passie om in de wereld van productontwerp, mode of ruimtelijk ontwerp als ontwerper aan de slag te gaan? Vind je het interessant om te ontdekken hoe jij als ontwerper de veranderende wereld om ons heen anders, mooier of beter kan maken? Word dan ontwerper met een opleiding Design!

HKU Design
Ina Boudier-Bakkerlaan 50
3582 VA Utrecht
030 20 919 09

hku.nl/design
facebook.com/hku.design
instagram.com/dekunstvanhku
heb je nog vragen? mail sz@hku.nl

