

IMAGE AND MEDIA TECHNOLOGY

Informatie studiekosten

Algemeen

De studiekosten zijn relatief beperkt. De hoogte ervan is deels afhankelijk van de apparatuur die je aanschaft (dat is een eenmalige investering). Verder wordt van je verwacht dat je de producties, die je gedurende je studie maakt, zelf financiert.

Hardware en software

De computer speelt een belangrijke rol bij je studie. Vanwege de inrichting van het onderwijs adviseren we je sterk, om een laptop aan te schaffen. De kosten van een laptop bedragen, afhankelijk van het type, tussen de €1200 en € 2000. Het maakt niet uit of je op Mac of Pc wil werken, zolang de computer maar voldoende rekencapaciteit heeft. Een Mac is duurder in aanschaf, maar hebben goede beeldschermen en gaan over het algemeen langer mee. (tip: koop nooit het allerduurste model Mac!, dat is onzinnig). Verder is het zeer verstandig om een extra harde schijf aan te schaffen om je data op te bewaren als transportmiddel. Reken op een bedrag van ten minste €100 voor een harde schijf. Een cloudservice als back-up is een veilige aanvulling hierop.

Aan het begin van het studiejaar kun je bij medestudenten en technische docenten advies inwinnen over het type computer en harde schijf dat je het beste kunt aanschaffen (vraag vooral de 2^e 3^e en 4^e jaars IMT'ers naar hun ervaringen).

Software

Voorgeschreven software kun je met korting aanschaffen. Wanneer je zelf nog geen software hebt, zullen de kosten van de aan te schaffen software met korting tussen de €200 en €700 uitkomen. Dit betreft vooral de Adobe Creative Cloud. Je kan een Engelstalige versie van deze Adobe Creative Cloud downloaden via Surfspot: <https://www.surfspot.nl> (kosten €139,- per jaar). Als je zelf al in bezit van een abonnement of licentie bent voor beeldbewerkingssoftware kun je die gewoon gebruiken.

Er zijn langzaam aan alternatieven voor Adobe software, zoals Affinity. Als je daar interesse in hebt, vraag dan altijd eerst voldoende gebruikers ervaringen (ook online) voor je deze alternatieven kiest.

Aan te raden

Tijdens je studie wordt er voornamelijk gebruikgemaakt van readers die op school te verkrijgen zijn. Bij enkele modules gebruik je een boek. Voor aanvang van deze modules krijg je te horen welk boek dat is en waar je het kunt aanschaffen of lenen.

Niet verplicht , maar heel interessant voor je (toekomstige)vakmansschap:

- **Lessen van Hitchcock:** een inleiding in mediatheorie (derde herziene editie). Patricia Pisters (2007). Amsterdam: Amsterdam University Press.
- **Film Art: An Introduction.** David Bordwell & Kristin Thompson (2009). New York: McGraw-Hill.

IMAGE AND MEDIA TECHNOLOGY

Informatie studiekosten

- **Beeldtaal.** van den Broek (2015), Boom/Lemma uitgevers
<https://www.bol.com/nl/f/beeldtaal/39914607/>
- Verder heeft HKU een mediatheek: op Oudenoord, maar ook op andere locaties. Hier kun je heel veel relevante boeken, films en docu's vinden.
<https://studentportal.hku.nl/locatiezaken/bid.hku.nl.htm>

Museumjaarkaart

Tijdens je studie wordt je geacht jezelf te verdiepen in het werkveld en in de wereld om je heen. Als je in het bezit bent van een museumjaarkaart kun je veelal gratis naar exposities toe. In je eerste studiejaar zal je een aantal maal met de klas naar exposities gaan, daarna (en daarnaast) bezoek je zelfstandig festivals en musea in het kader van je Professionele Ontwikkeling. Voor specifieke festivals geldt dat HKU waar mogelijk bijdraagt aan de entreprijs.

Tekenmateriaal

Voor alles geldt: koop wat je kunt betalen, liever wat minder van alles maar wel van goede kwaliteit. Vermijd de troep-winkels als het gaat om potloden, krijt en verf. Papier kun je kopen bij de servicebalie maar ook in willekeurige kunstenaarsbenodigdhedenwinkel. Een kleine selectie van tekenmaterialen is ook te koop bij de servicebalie op Oudenoord.

- potloden in verschillende hardheden, bijv: B, 2B, 4B, 6B
- fineliners, pennen, markers of aanverwante materialen: naar keuze
- zwart krijt (Siberisch krijt, conté, pastel)
- kleurpotloden van een goed merk (Faber Castell, Caran d'Ache, Derwent), een aantal. Liever 6 goede dan 60 slechte.
- geodriehoek of liniaaltje
- schaar
- afbreekmes
- plakband / schildertape
- 2 tekenklemmen voor op de tekenezel - lijm (voor papier)
- gum - puntenslijper (kan ook met je afbreekmes)
- altijd wat blanco A4 papier bij je.
- een NIEUWE dummy / stevig schetsboek.

- Niet verplicht, maar eigenlijk onmisbaar:

- kleurkrijt, bijvoorbeeld Neocolors, of pastelkrijt van bijvoorbeeld Conté;
- acrylverf (wit, zwart, rood, blauw, geel, aardkleur (sienna, oker, omber), bv Talens Amsterdam of Winsor & Newton Galeria. Koop voor de opleiding géén olieverf, dit droogt traag en is niet wateroplosbaar.
- kwast en penseel
- kneedgum
- tekenmap (beter dan tekenkoker). Deze kun je ook zelf maken met karton en tape.

IMAGE AND MEDIA TECHNOLOGY

Informatie studiekosten

g) arduino's, raspberries e.d.
