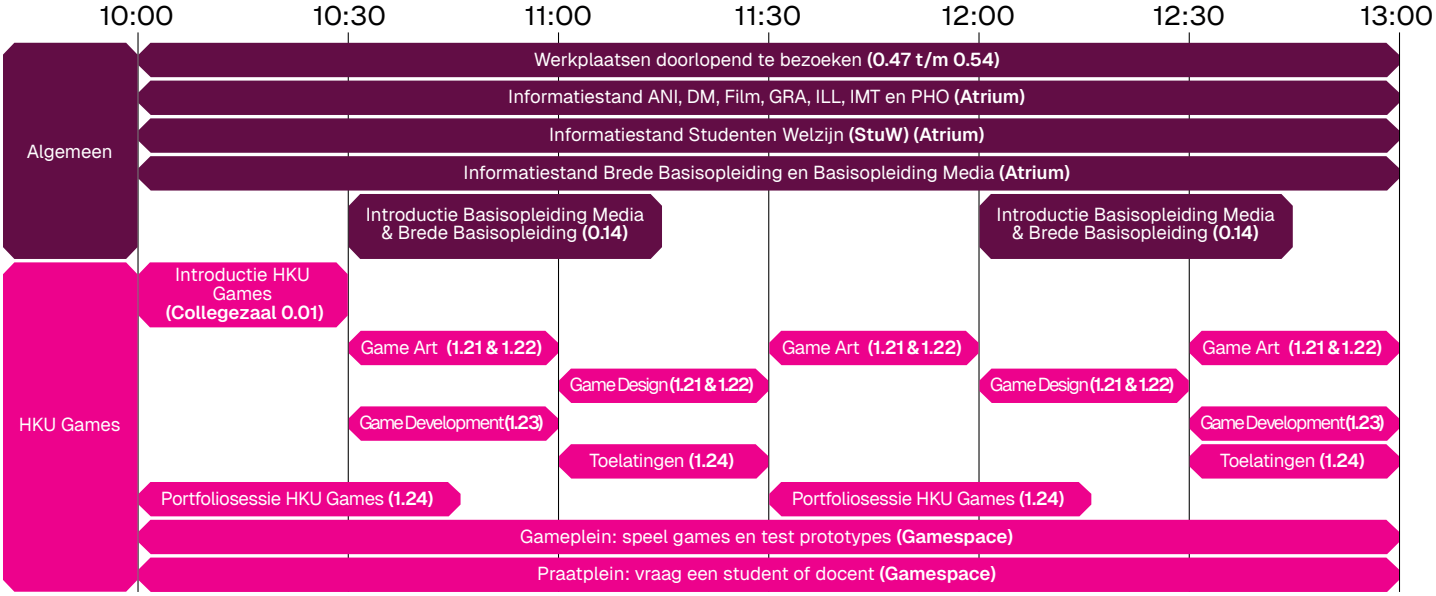
Programma


10:00
10:30
11:00
11:30
12:00
12:30
13:00
Algemeen
Werkplaatsen doorlopend te bezoeken (0.47 t/m 0.54)
Informatiestand ANI, DM, Film, GRA, ILL, IMT en PHO (Atrium)
Informatiestand Studenten Welzijn (StuW) (Atrium)
Informatiestand Brede Basisopleiding en Basisopleiding Media (Atrium)
Introductie Basisopleiding Media & Brede Basisopleiding (0.14)
Introductie Basisopleiding Media & Brede Basisopleiding (0.14)
HKU Games
Introductie HKU Games (Collegezaal 0.01)
Game Art (1.21 & 1.22)
Game Art (1.21 & 1.22)
Game Art (1.21 & 1.22)
Game Design (1.21 & 1.22)
Game Design (1.21 & 1.22)
Game Development (1.23)
Game Development (1.23)
Toelatingen (1.24)
Toelatingen (1.24)
Portfoliosessie HKU Games (1.24)
Portfoliosessie HKU Games (1.24)
Gameplein: speel games en test prototypes (Gamespace)
Praatplein: vraag een student of docent (Gamespace)