



Bachelor Design for
Change and Innovation

3

Master Crossover Creativity

7

Master of Education in Arts

9



Bachelor Design for Change and Innovation

Wil jij serieuze maatschappelijke problemen oplossen zoals bijvoorbeeld eenzaamheid onder jongeren, overgewicht bij kinderen of het uitsterven van bijen? Bij deze opleiding leer je samen met anderen innovatieve oplossingen bedenken die écht werken. Dat doe je door te maken, te experimenteren en te verbeelden. Je brengt mensen bij elkaar en legt verbindingen tussen verschillende vakgebieden. Jij wordt een ontwerper van verandering.

Verandering en innovatie

Ontwerpers denken net even anders en bekijken de wereld met een open en frisse blik. En dat is precies wat we nodig hebben: flexibele, creatieve en technische denkers en ontwerpers. Mensen die leiderschap tonen en niet terugdeinzen voor complexe vraagstukken zoals klimaatverandering, vergrijzing of immigratie. Mensen die zich als persoon, als ontwerper en als professional willen ontwikkelen. Bij de opleiding vinden we het belangrijk dat je leert hoe je ontwerp en creativiteit toe kunt passen in de praktijk. Daarom ga je vanaf de eerste dag al aan de slag met échte vraagstukken en échte projectpartners.

Wat leer je?

Je leert complexe maatschappelijke vraagstukken te ontleden, te analyseren en samen met anderen op te lossen. Dit doe je op creatieve manieren waarbij je makend en onderzoekend aan de slag gaat. Je leert herkennen wie er allemaal een rol spelen bij jouw vraagstuk. Dat zijn je stakeholders. We leren je hoe je deze stakeholders kunt betrekken bij het ontwerpproces. De inzichten, expertise en ervaring die zij vanuit verschillende achtergronden meenemen, breng je samen zodat je op nieuwe ideeën komt. Die ideeën ga je toetsen aan de praktijk. Je past je idee aan en opnieuw ga je testen. Jij bedenkt en toetst net zolang tot je een goed werkend prototype hebt. Dit doe je altijd samen met anderen, zodat alle stakeholders zich eigenaar voelen van de oplossing.

Dit alles doe je in een creatieve en kunstzinnige omgeving. Je hebt toegang tot alle werkplaatsen waar je leert met de meest uiteenlopende technieken en materialen aan de slag te gaan: hout, keramiek, 3D-printen en nog veel meer.

Waarom deze opleiding?

- Deze opleiding is uniek in Nederland. Nergens anders leer je op deze manier de cross-disciplinaire verbinding leggen tussen creatieve maakprocessen en maatschappelijke vraagstukken.
- Je krijgt de kans een bijdrage te leveren aan complexe uitdagingen in de samenleving en je ontwerpt mee aan de wereld van morgen.
- Je leert technologie creatief en betekenisvol in te zetten.
- Je ontwerpt veel samen met anderen: studenten, docenten, partners en andere betrokkenen. Dat is een nuttige voorbereiding op het toekomstige werkveld.
- Je leert ontwerpen op locatie: in de buurt, het ziekenhuis, op school, bij gemeenten, organisaties, musea, et cetera.
- Je kunt de vele maak- en werkplaatsen van HKU gebruiken om met allerlei materialen, tools en technieken te 'maken' wat je maar bedenkt.

Je studeert aan een kunstacademie en krijgt veel ruimte en gelegenheid om jouw unieke visie op de maatschappij verder te ontwikkelen.

Na de studie

Als afgestudeerde kun je werken als ontwerper en adviseur van verandering en innovaties. Je kunt bijvoorbeeld innovatie- en transformatieprocessen (mee) begeleiden, intern bij organisaties in het publieke domein of bij grotere bedrijven. Maar ook bij een creatief adviesbureau dat zich richt op maatschappelijke vernieuwing. Of juist als zelfstandige projecten bedenken met meerdere samenwerkingspartners. Jouw kracht in een werkveld dat continu in beweging is, ligt in de creatieve manier van denken én doen. Per situatie zet je die weer anders in om de juiste impact te maken samen met anderen.

Na het afronden van je studie

- ga jij je kennis van en ervaring met creatieve processen toepassen om processen en producten te verbeteren of vernieuwen;
- ontwerp je met verschillende partners oplossingen voor uitdagingen, waarbij je je kennis over technologie zinvol inzet;
- zet jij creatieve processen in om samen met collega's, partners en experts uit verschillende domeinen en met verschillende achtergronden oplossingen te ontwerpen;
- ga je in een divers werkveld aan de slag (overheid, zorginstellingen, bedrijven, de creatieve industrie); en/of kun je (alleen of met anderen) een eigen bedrijf beginnen;
- kun je doorstuderen aan een hbo-masteropleiding of (na het volgen van een schakelprogramma) een wo-masteropleiding.



Foto: Studio Airport



Master Crossover Creativity

Goede ideeën hebben een creatieve omgeving nodig waarin ze uitgewerkt, getoetst en toegankelijk gemaakt worden. De master Crossover Creativity biedt die plek: een leeromgeving voor ontwerpers, kunstenaars, developers, ingenieurs, ondernemers en creatieve professionals. Samen werk je aan creatieve oplossingen voor actuele vraagstukken, bijvoorbeeld op het vlak van future health, smart living en social inclusion.

Wat leer je?

In de opleiding staat het ontwerpen van nieuwe toepassingen en oplossingen centraal. Je leert door te creëren, maken en al experimenterend te onderzoeken. Vanuit een eigen fascinatie, verrijkt met nieuwe inzichten, ontwerp je vernieuwende concepten, prototypes of andere oplossingen. Hierbij werk je samen met relevante stakeholders (regisserend ontwerpen). Je leert om het snijvlak van disciplines en domeinen op te zoeken en combineert inzichten en methodes (transdisciplinair verbinden). De resultaten en de sociale, culturele en/of economische impact van je werk deel je op relevante events en platforms en in publicaties (impactvol vernieuwen).

Je gaat werken op het snijvlak van disciplines en domeinen. Je put kennis en inspiratie uit de samenwerking met je medestudenten en de input van (gast-) docenten. Ieder brengt de expertise en netwerken uit zijn discipline of domein in. Je werkt zelfstandig en in creatieve teams.

Waarom deze opleiding?

De opleiding heeft een flexibel curriculum. Jouw vragen als professional zijn hierin leidend. Tijdens de opleiding werk je aan je eigen project rond een actueel vraagstuk waarbij je zelf relevante partijen uit het werkveld betreft. Je stelt je studieplan zelf op en vult het grootste gedeelte van je studietijd zelf in.

Na de studie

Vraag je bij deze opleiding niet af wat je ermee kunt worden, maar eerder: 'Hoe leer ik hiermee bijdragen aan toekomstige maatschappelijke ontwikkelingen?' Je krijgt de kans je te verbinden aan verschillende werkvelden, experts en relevante partners. Onze alumni vervullen rollen als business developer, zorg-innovator en sociaal ondernemer.

Master Crossover Creativity (CROHO 49124)

Graad: Master of Arts

Voltijdstudie van 1 jaar en deeltijdstudie van 2 jaar (beide 60 ECTS)

Voertaal Nederlands

hku.nl/mccvoltijd & hku.nl/mccdeeltijd
mastercc@hku.nl



Master of Education in Arts

Ben jij als educatief professional toe aan het verleggen van je grenzen, het verbreden van je netwerk en het verdiepen van je expertise? De Master Education in Arts biedt een grensverleggende leeromgeving aan educatieve professionals vanuit diverse disciplines. Samen werken zij op het snijvlak van ontwerp en educatie.

Wat leer je?

Jouw professionele ambitie en leervragen zijn het vertrekpunt tijdens de opleiding. Je leert te schakelen tussen de verschillende rollen die je in het werkveld tegenkomt, zoals die van ontwerper, docent, ondernemer en onderzoeker. Je ontwikkelt competenties in educatief ontwerpen, ontwerpend onderzoeken, interdisciplinair innoveren en creatief ondernemen.

De sterke interdisciplinariteit van het programma en de diversiteit van de deelnemers aan de opleiding zijn kenmerkend voor de Utrechtse variant van de Master Education in Arts: studenten en docenten komen uit het onderwijs, culturele instellingen zoals musea, adviesbedrijven, zorg en overheid. Hierdoor ontstaan verrassende crossovers in kennis en praktijken.

De opleiding werkt nauw samen met alle expertisecentra, *schools*, lectoraten en werkplaatsen van HKU, en met diverse externe platforms en organisaties. Een internationale studiereis is onderdeel van het programma.

Waarom deze opleiding?

Snelle maatschappelijke, culturele, technologische en economische ontwikkelingen zijn van invloed op de inhoud, didactiek en organisatie van de huidige (kunst)educatie. Jouw actuele leervraag is het vertrekpunt van de studie. Je stelt zelf je studieplan op, en vergaart nieuwe kennis door het samenwerken met je medestudenten en de input van docenten en experts.

Kenmerkend voor de Master of Education in Arts is de flexibiliteit van het programma, de aandacht voor ontwerponderzoek en de expliciete aandacht voor actuele thema's zoals ludodidactiek (onderwijs op basis van gameprincipes), interdisciplinaire maakprocessen, diversiteit en ondernemerschap.

Voor wie?

Deze masteropleiding is bedoeld voor (kunst)educatieve professionals die een duidelijke ambitie en leervragen hebben die uitgangspunt vormen voor het programma. Voorwaarde van toelating tot de opleiding is een bachelordiploma en relevante werkervaring.

Na de studie

Na afronding van deze master bezit je de internationaal erkende mastertitel Master of Education in Arts. Als afgestudeerde ben je voorbereid op een innovatieve rol in het educatieve veld. Je bent in staat om nieuwe educatieve bijdragen te leveren in het onderwijs, de kunst- en cultuursector en andere domeinen zoals future health en social inclusion.



Master of Education in Arts (CROHO 49117)
Graad: Master of Education
Deeltijdstudie van 2 jaar (60 ECTS)
Voertaal Nederlands
Selectie via toelatingstest

www.hku.nl/masterkunsteducatie
ma-ed@hku.nl

Ben jij op zoek naar een innovatieve leeromgeving waar je je creativiteit en engagement volop kwijt kunt? Bij HKU Creative Transformation is jouw betrokkenheid bij de samenleving van de toekomst het uitgangspunt van je studie. Met creatieve ontwerp- en maakmethodes kom je in samenwerking met anderen tot oplossingen voor maatschappelijke vraagstukken. Daarmee is HKU Creative Transformation dé plek voor bachelor- en masterstudenten die discipline-overstijgend (crossover) willen leren en werken.

HKU Creative Transformation
Alle locaties van HKU
Standplaats Jaarbeursplein 22
030 20 915 09

hku.nl
[instagram.com/dekunstvanhku](https://www.instagram.com/dekunstvanhku)
heb je nog vragen? mail sz@hku.nl

