



Interaction Design

3

Game Art

5

Game Design

9

Game Development

11



Interaction Design

Zelfrijdende auto's, smartwatches die real-time je hartslag monitoren, augmented reality: stuk voor stuk technologische systemen die onze toekomst ingrijpend veranderen. Als interaction designer ontwerp je die technologie en ben je verantwoordelijk voor de ervaring en het gedrag van de gebruiker. Zo bepaal jij hoe de wereld er in de toekomst uitziet.

Wat leer je?

Tijdens je studie zet je jouw kennis over de wisselwerking tussen mensen technologie in om allerlei verschillende problemen en vraagstukken op te lossen. Van kortere rijen in winkels, minder pesten op school tot een leuker sociaal leven voor senioren. Naast het ontwerpen van creatieve oplossingen leer je zelf programmeren en toepassingen maken. Je leert de technische kant van het vak combineren met een creatieve, kritische blik en denkt na over hoe de manier waarop mensen met technologie omgaan, hun leven leuker of beter kan maken. Dat doe je in concrete projecten waarbij je samenwerkt met diverse disciplines, echte klanten en je gebruikmaakt van de nieuwste techniek.

Na de studie

Als interaction designer ben je populair bij bedrijven, maar je kunt ook als freelancer aan de slag. Overal waar de vraag 'Wat kunnen mensen met deze technologie, en wat willen we dat ze ermee kunnen?' opduikt, kun jij iets toevoegen. Dat kan onder andere in projecten als app- of interface designer, als strategisch adviseur of in de game-industrie.





Basisopleiding

Wil je een bacheloropleiding volgen aan HKU Games en Interactie, maar twijfel je nog over je talent of capaciteiten, dan is het verstandig eerst een basisopleiding te volgen. Het maakt je bewuster van het vak waar je voor gaat kiezen en het verhoogt sterk je kansen bij de toelating. We bieden de volgende basisopleiding aan:

Brede Basisopleiding

hku.nl/bredebasisopleiding

Masteropleidingen

Wil je na je bacheloropleiding verder studeren aan HKU, dan kan dat. Ook voor masters bij HKU moet je toelating doen. De volgende masters sluiten aan op de hiervoor genoemde bacheloropleidingen:

Master Crossover Creativity

hku.nl/mccvoltijd

hku.nl/mccdeeltijd

Master Kunsteducatie

hku.nl/masterkunsteducatie

Master Fine Art and Design,

programme Scenography

hku.nl/masterscenography

Colofon

Redactie & productie: Communicatie & Marketing HKU

Grafisch ontwerp & fotografie cover: Studio Airport

Lettertypes: Mabry, LL Brown, Pitch

Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd zonder voorafgaande toestemming van ©HKU



Game Art

Als game artist maak je graphics die het verhaal van een game neerzetten. Jouw werk stuurt spelers in de goede richting en geeft vorm aan de game- en entertainment-industrie. Je maakt alles wat je ziet in een game: de karakters, de landschappen, maar ook de knoppen en scorebalken. Je ontwikkelt een eigen stijl en leert tegelijk hoe je die concreet kunt toepassen.

Wat leer je?

Tijdens deze opleiding leer je hoe je duidelijke én aantrekkelijke art kunt maken voor console- en pc-games, webgames en apps voor de mobiele telefoon, alternatieve en virtual reality games, speelse installaties, interactieve bordspellen en/of smart toys.

Tijdens je studie gaat het steeds om de context waarin je je art maakt. Wat wil jij vertellen met je beelden? Welke back story hoort bij je characters? Wat zijn jouw sterke en zwakke punten bij het werken in een team? Je ontwikkelt een eigen visie en leert tegelijk hoe je die visie concreet kunt toepassen. Deze combinatie is het sterke punt van Game Art bij HKU. Onze game artists kunnen in allerlei verschillende omstandigheden kwaliteit neerzetten. Daarom zijn ze geliefd in de Nederlandse én de internationale game-industrie.

Na de studie

Als game artist ben je populair bij de grote game-bedrijven, maar je kunt ook kiezen voor kleinere onafhankelijke studio's, of werken in de bredere creatieve industrie. Overal waar met graphics interactie wordt vormgegeven, kun jij aan de slag.



Game Design

Als game designer ben je verantwoordelijk voor de gewenste spelervaring. Je bent in staat om een idee voor een spel te vertalen in concrete doelstellingen voor de beleving. Daarnaast overzie je wat deze keuzes inhouden voor het ontwikkelproces. Je kunt over de hele wereld werken: aan games, levels of fysieke spellen.

Wat leer je?

Je wordt expert in het gehele proces van game-ontwikkeling, van idee tot playtesten. Tijdens de opleiding werk je aan webgames en apps voor de mobiele telefoon, alternate reality games, interactieve bordspellen en console- en pc-games. Hierbij richt je je steeds op de vraag: wat wil jij vertellen met je games? De studie heeft veel waardering geogst in het werkveld en onderhoudt hiermee goede banden. Studenten lopen stages bij en doen projecten voor partijen zoals *Guerrilla Games*, *Triumph Studio's*, *IJsfontein*, *ING*, *Het Wilhelmina Kinderziekenhuis* en *RANJ*.

Na de studie

Afhankelijk van je specialisatie ga je aan de slag als ontwerper van hybride of digitale games. Je kunt voor jezelf beginnen, onderdeel uitmaken van een klein team óf juist van een grote gamestudio. Steeds meer game designers gaan aan de slag in een hybride werkprijktijk, waarbij playful design in toenemende mate ook wordt toegepast buiten de gameindustrie, zoals in de zorg en het onderwijs.





Game Development

Als game developer ben jij een 'mad scientist': je hoofd zit vol creatieve ideeën en je experimenteert graag met techniek om daar games van te maken. Dankzij jouw begrip van technologie creëer je vernieuwende ervaringen voor de spelers van de toekomst.

Wat leer je?

'Leren door te doen' is het motto van ons studieprogramma: een groot deel van de tijd werk je in projecten aan opdrachten van opdrachtgevers uit het werkveld afgewisseld met je eigen projecten. Je leert techniek inzetten om jouw creatieve visie op games werkelijkheid te maken. Ook krijg je inzicht in het productieproces van games en leer je playtesten. Tijdens de opleiding werk je zowel alleen als in teams aan concrete consoleen pc-games, webgames en apps voor de mobiele telefoon, alternate reality games, speelse installaties, interactieve bordspellen en/of smart toys. In de loop van de studie specialiseer je je steeds meer: je richt je bijvoorbeeld op bepaalde platforms, het ontwikkelen van tools of installaties.

Na de studie

Afgestudeerden gaan aan de slag binnen de nationale en internationale game-industrie als game developer. Zij kunnen de technische kant van het vak met het creatieve combineren, kennen hun eigen specialisme, snappen hoe het vakgebied en het werkveld in elkaar zitten en zijn in staat vooruitstrevend werk te maken.

Games, apps, sociale media: ze veranderen onze maatschappij. Wat we doen in onze vrije tijd. Hoe we communiceren, leren en samenwerken. Daarom willen entertainmentbedrijven, uitgevers, scholen, de overheid, startups allemaal een eigen digitaal product. Wat zijn precies de (on)mogelijkheden van deze middelen? Hoe zetten we ze zinvol in, zodat mens en wereld er blijer en beter van worden? Dat leer je bij HKU Games en Interactie.

HKU Games en Interactie
Ina Boudier-Bakkerlaan 50
3582 VA Utrecht
030 20 919 09

sz@hku.nl
hku.nl/gameseninteractie
facebook.com/hku.gameseninteractie
instagram.com/dekunstvanhku

